

## Zasady Gry w Okręty (Bitwa Morska)

Do jej przeprowadzenia potrzebujesz jedynie kartki (Wydrukuj planszę dla każdego gracza) i czegoś do pisania dla każdego gracza. No i wyobraź sobie koniecznie, że jesteś kapitanem floty!

Każdy z graczy rysuje na swojej kartce, w kratkach po lewej stronie, własną flotę:

1 czteromasztowiec - pancernik

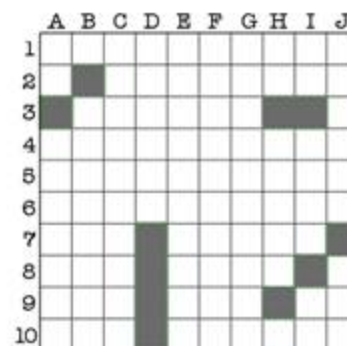
2 trzymasztowce - krążownik

3 dwumasztowce - niszczyciel

4 jednomasztowce - tralowce

Gra jest przeznaczona dla dwóch osób, ale może w niej brać udział podwójna ilość graczy,

Wtedy łącząc swoje siły będziecie dysponować większą flotą i gra będzie trwała dłużej.



Przykład ustawienia Twoich statków.

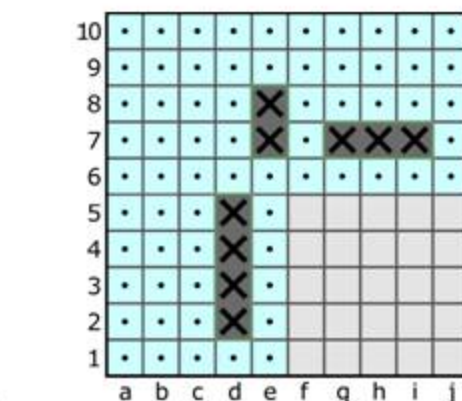
Ilość masztów statku określa ile zajmuje on pól na mapie. Statki można dowolnie ustawiać, obracać i wyginać z zachowaniem zasad że każdy maszt jednego statku musi stykać się z jego kolejnym masztem ścianką boczną – nie na ukos. Żaden statek nie może stykać się z pozostałymi statkami, ani bokiem, ani na ukos.

Zadaniem każdego kapitana jest zatopienie statków przeciwnika. **Wygrywa ten kto pierwszy zatopi wszystkie statki przeciwnika.** Plansza po prawej stronie to właśnie morze przeciwnika i na niej zaznaczasz wszystkie „pudła” i trafienia.

Kapitan, który rozpoczyna grę, podaje współrzędne, np. B-7, i jeśli kratka jest pusta, przeciwnik odpowiada „pudło”, kapitan zaś rysuje na prawej planszy w punkcie B-7 kropkę – znaczy to, że tam już próbował znaleźć statek, jednak pole to jest puste.

Teraz przeciwnik (Kapitan nr 2) podaje współrzędne i przeciwnik informuje go o rezultacie strzału. Jeśli trafił w okręt, słyszy: „trafiony”. Strzela tak długo, dopóki nie spudluje. Jeśli trafi w ostatnią kratkę większego okrętu, przeciwnik musi go o tym poinformować i powiedzieć „zatopiony”. Po zatopieniu całego okrętu osoba atakująca ma prawo do następnego strzału. Dopiero niecelny strzał pozwala na akcję przeciwnika.

Pola „trafione” oznaczamy krzyżykiem, statki „zatopione” dodatkowo obrysowujemy.



Wygląd planszy przeciwnika w czasie gry

Milej zabawy!