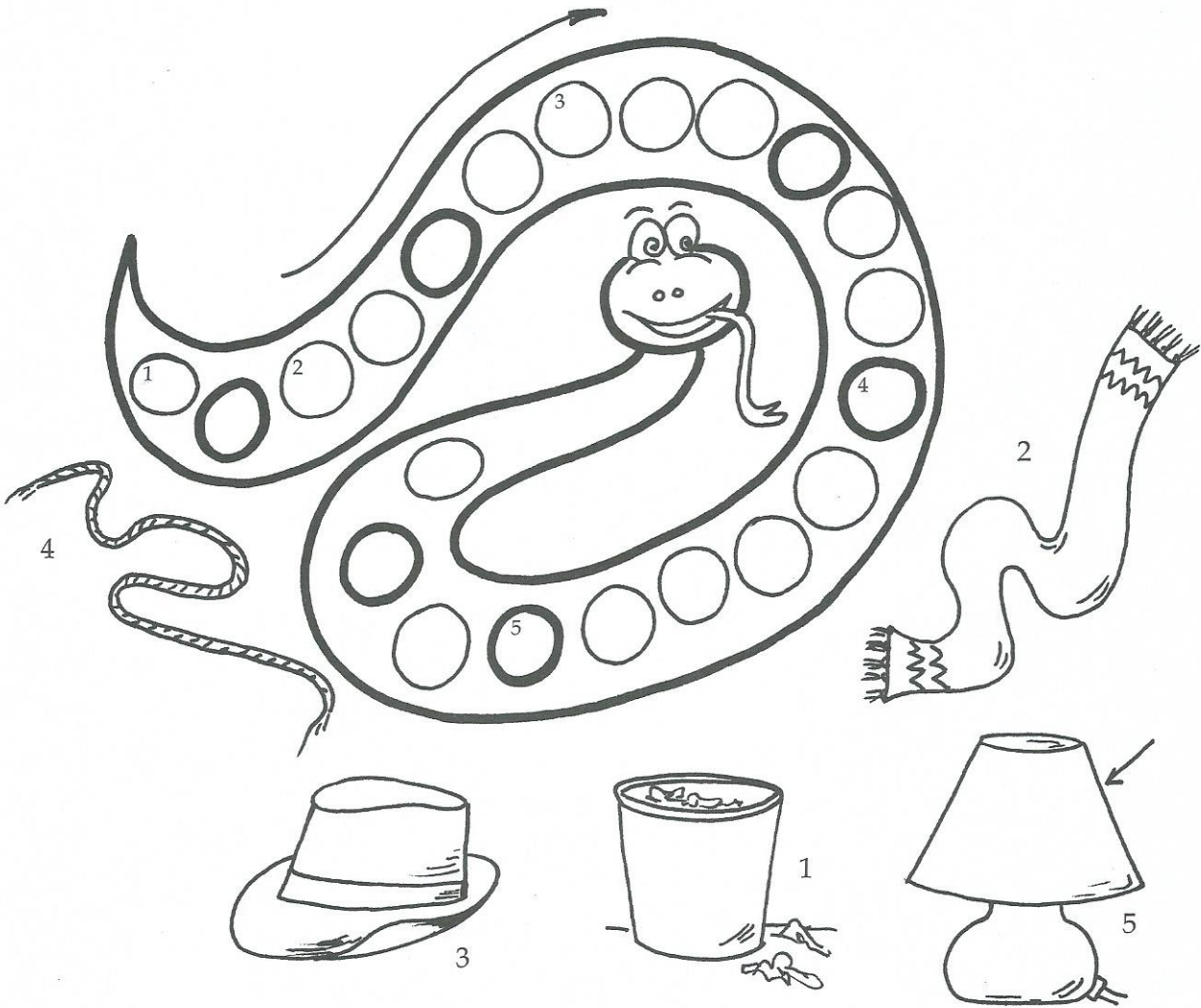


# KRZYŻÓWKA

Zgodnie z numeracją wpisz nazwy przedstawionych na obrazkach przedmiotów. Ostatnia litera każdego wyrazu jest pierwszą następnego. Litery z pól oznaczonych grubszą obwódką utworzą imię węża.



--	--	--	--	--	--	--