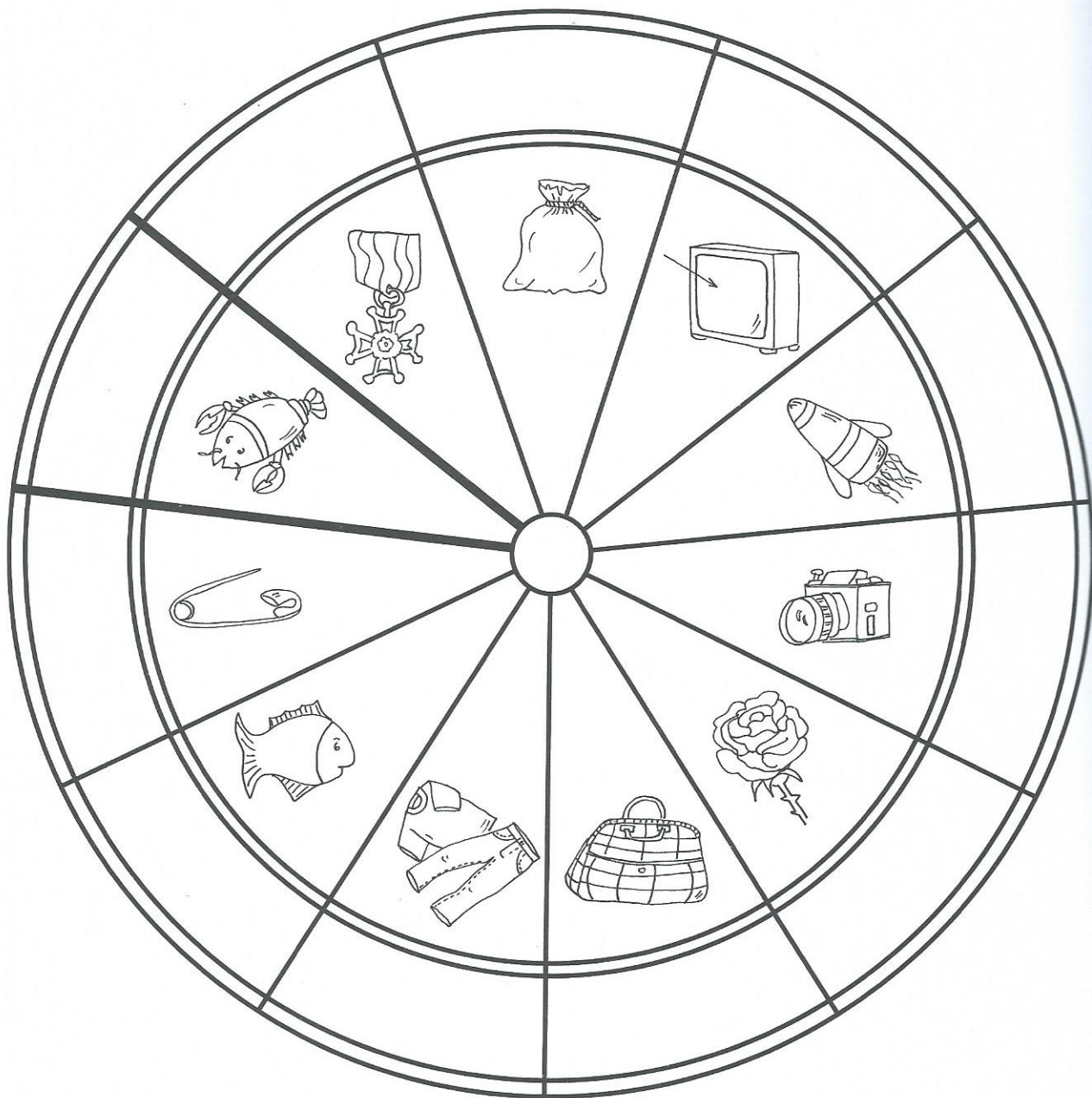


# SZYFRÓWKA

Nazwij obrazki. Wpisz pierwsze litery ich nazw w wolne pola koła.  
Rozpoczynając od pola zaznaczonego grubą linią, odczytaj rozwiązanie zgodnie z ruchem wskazówek zegara.



rak, order, worek, aparat, rakietą, ekran, aparat, róża, torba, ubranie, ryba, agraftka  
(tower Artura)